



# Maxime Barbier







Analyste développeur,  
Spécialisation Python & C++

-  Rennes, France
-  maxime@maxime-barbier.fr
-  <https://maxime-barbier.fr>
-  <https://github.com/krozark>



## Langues

-  Français ● ● ● ● ●
-  Anglais ● ● ● ● ●

## Langages, outils et bibliothèques

-  Python, Django ████████████████████
-  C, C++, LaTeX ██████████████████
-  Git, Gitlab ██████████████████
-  SQL ██████████████████
-  HTML, CSS, Javascript ██████████████████
-  Openstack, Elasticsearch, Docker ██████████████████

## Systèmes d'exploitations

-  Linux ██████████████████
-  Windows ██████████████████

## Centres d'intérêt

- Écologie
- Bricolage
- Arduino
- Impression 3d
- Vélo
- Bateau
- Musique
- Jeux de plateau
- Magic the gathering

## Permis

- Voiture
- Moto
- Bateau (côtier)

## Expérience Professionnelles

- Aujourd'hui **Développeur backend** Imatag - Rennes  
Maintient et évolution de l'application en SASS, API REST permettant le tatouage invisible d'images. Machine learning, big data, Linux, Python, Django, Postgresql, Elasticsearch, Docker, Git.
- 2016 – 2019 **Analyste développeur & formateur Python** SII - Rennes  
Formateur Python. Création d'une sonde d'analyse virale pour l'aérospatial. Linux, Windows, Python.
- Enensys**  
Mise en place d'Openstack, adaptation de la base de code et tests. Linux, C++, Python, Openstack. C, C++, Python, Git, KVM, openstack.
- Astellia**  
Maintient d'une sonde d'acquisition de données téléphonique. Linux, C++, Qt, Git.
- 2015 – 2016 **Analyste développeur** NSIS - Strasbourg  
Développement du logiciel de contrôle des GAB: pilotage des périphériques, communications avec la carte à puce. Windows, C++(STL, XFS), Mercurial.
- 2014 – 2015 **Analyste développeur** ERSA - Haguenau  
Simulateur radio ferroviaire. Linux, C++, Qt.
- 2012 – 2014 **Analyste développeur, bio-informatien, chercheur** LSMIS, ICUBE/BFO – Strasbourg  
Développement d'une nouvelle approche pour analyser les données de spectrométrie de masse. Élaboration d'un algorithme génétique et d'une plateforme de calculs distribués SASS. Linux, C++, Python.
- 2012 & 2011 **Développeur web** Motion Media – Salaberry de Valleyfield (Québec)  
Stage d'IUT puis de L3. Développement d'applications web et mobile. Linux, Python, Django.

## Études

- 2012 – 2014 **Master informatique en alternance** Université de Strasbourg – Illkirch  
Ingénierie des logiciels et des connaissances.
- 2011 – 2012 **Licence informatique** Université de Bretagne occidentale – Brest  
Spécialité Vie artificielle.
- 2009 – 2011 **IUT informatique** Université de Rennes – Lannion  
Spécialité Imagerie numérique.
- 2009 **BAC S** Lycée Notre Dame – Guingamp  
Spécialité Maths, Section européenne anglais.

## Publications

- 2017 SFML Mastering – Packt Publishing – Relecteur technique
- 2015 SFML Blueprints – Packt Publishing – Auteur
- 2014 Getting Started with OUYA – Packt Publishing – Critique
- 2013 SFML Game Development – Packt Publishing – Critique

## Open Source

- depuis 2012 **Communauté open source** Github  
Plus de 30 projets initiés (bibliothèques C++, modules Django, expérimentations, jeux, simulateurs, scripts, template latex).

## Associatif

- depuis 2016 Magic Rennes – Membre
- 2019 Écocentre du Trégor – Benévole
- 2009 The Art of gaming – Création de l'association étudiante