

Maxime Barbier | Analyste programmeur, spécialisation C++ & Python, 28 ans

Rennes – France

✉ maxime@maxime-barbier.fr • 🌐 <http://maxime-barbier.fr/>

Expérience

Lamark

Développeur backend

- Développeur backend en charge de l'évolution et le maintient de l'API.
- Technologies : Python, Django, Rest

Rennes

Juillet 2019

SII

Analyste développeur

- Enensys** Mise en place d'une plateforme Openstack, adaptation du logiciel à celle-ci et évolution de l'environnement de tests.
- Astellia** Maintient d'une sonde d'acquisition de données téléphonique en environnement virtuel.
- Formateur Python (initiation et approfondissement)
- Développement, Tests
- Technologies : C, C++, Python, Git, réseau, KVM, openstack

Rennes

Juillet 2016 - Juin 2019

NSIS

Analyste développeur

Développement du logiciels de contrôle des GAB : pilotage des périphériques, communications avec la carte à puce

- Analyse, Développement, Tests
- Technologies : C++ (STL, XFS), mercurial

Strasbourg

fevrier 2015 - Juin 2016

ERSA (European Rail Software Applications)

Analyste développeur

Développement d'un simulateur ferroviaire (partie radio)

- Analyse, Développement, Tests
- Technologies : C++ (STL, Qt), svn

Haguenau

2014- fevrier 2015

LSMIS(Laboratoire de Spectrométrie de Masse des Interactions et des Systèmes)

Analyste programmeur, bioinformatique, recherche

Alternance dans le LSMIS et le laboratoire *Bioinformatique théorique, Fouille de données et Optimisation stochastique*. Analyse, développement, mise en production. Sujet : *Développement de nouvelles approches informatiques pour analyser les données issues par spectrométrie de masse*

- Élaboration d'un algorithme génétique
- Élaboration d'une plateforme de calculs distribué
- Interface Web
- Technologies : C/C++11, SQL, Python (Django), Web, réseau, Git, Cmake, Gvim

Strasbourg

2012-2014

Github

Communauté open source, github.com/Krozark

Participe à la communauté open source. Plus de 40 projets dont 30 initiés (bibliothèques C++, modules DJANGO, expérimentations, jeux, simulateurs, scripts).

Depuis 2012

Motion Media

Programmeur web, Québec

Stage de dernière année d'IUT et L3. Développement web et d'applications mobile et de géolocalisation.

Salaberry de Valleyfield

2012 & 2011 (4 & 3 mois)

- Technologies : Python, Django, HTML, CSS, Javascript, SVN, Gvim

Université de Strasbourg

Master informatique en alternance, Ingénierie des logiciels et des connaissances

Illkirch

2012-2014

Université de Bretagne occidentale

Licence informatique

Brest

2011-2012

Université de Rennes

IUT informatique, Spécialité imagerie numérique

Lannion

2009-2011

Compétences informatiques

Systèmes d'exploitations.....

Linux: Ubuntu, RedHat, CentOS

Langages de programmation et librairies.....

Très bonne maîtrise: C++11 (Haut et bas niveau), Python, Django

Bonne maîtrise: Openstack, C, SQL, Unix Shell

Maîtrise correcte: HTML, CSS, Javascript, JQuery, XML, Sass

Logiciels et autres technologies.....

Bonne maîtrise: Git, Mercurial, Cmake, Gvim/Vim, Gimp, L^AT_EX, Doxygen

Maîtrise correcte: GDB, Valgrind, Gprof, Qt

Divers.....

Bonne maîtrise: Réseau, Multithreading, Base de données

Communication

Langues.....

— Français

— Anglais

SFML Mastering.....

février 2016 - février 2017: Relecteur technique du livre. Publié par Packt Publishing

SFML Blueprints.....

septembre 2014 - février 2015: Auteur du livre. Publié par Packt Publishing, 270 pages en anglais sur le développement de jeux vidéos avec C++11 et la librairie SFML 2.2.

- 4 jeux développés à travers 8 chapitres
- Animation, audio, événements, multi-threading, base de données
- Gestion des ressources (RAII)
- Création d'un *entity system*
- Création d'un environnement multi-joueurs en réseau

Critiques de livres.....

2014: Critique faites après demande de Packt Publishing

- GETTING STARTED WITH OUYA
- SFML GAME DEVELOPMENT

Associatif.....

2009–2011: Création d'une association étudiante, puis président de celle ci

Centres d'intérêt

- Musique
- Bricolage
- Vélo
- Voile
- Cerf volant
- Magic the gathering

Permis

- Voiture
- Moto
- Bateau (côtier)